

# Uputstvo za korištenje prevodioca Dev-C++

1. Prilikom instalacije slijediti korake i prihvatiti ponuđene opcije.
  - Dvoklikom na ikonicu za pokretanje instalacije otvara se prozor *Open File - Security Warning* gdje treba kliknuti na dugme *Run*.
  - Potom se otvara prozor gdje se korisnik obavještava da ne bi trebalo instalirati novu verziju softvera preko već postojeće. Kliknuti na dugme OK.
  - *Installer Language* - izabrati *English* kao što je i ponuđeno
  - *Licence Agreement* - izabrati *I Agree*
  - *Select the type of install* - izabrati *Full* kao što je i ponuđeno
  - Ostaviti ponuđenu putanju za instalaciju ili izabrati neku drugu lokaciju
  - instalacija programa
2. Nakon uspješne instalacije pokrenuti grafičko okruženje (npr. *Programs -> Bloodshed Dev-C++ -> Dev-C++*). U meniju *File* izabrati opciju *New -> Source File* ili kraće kucanjem *Ctrl+N* sa tastature ili pak klikom na ikonicu *Source File* koja se nalazi u prvom redu palete sa ikonicama (ispod glavnog menija). Otvara se novi prazan dokument i na jezičku pri vrhu stoji oznaka [\*]Untitled1. Prilikom unošenja sadržaja C++ programa, pojedini dijelovi koda se boje različitim bojama (komentari plavom, stringovi crvenom, ključne riječi su boldovane itd), editor sam podešava uvlačenje, što rad čini prijatnijim. Sadržaj programa sačuvati klikom na ikonicu *Save* (odmah pored ikonice *Source File*) ili pomoću skraćenice *Ctrl+S* sa tastature. U polje *File name* unijeti ime fajla, a u polju *Save as type* izabrati *C source file (\*.c)*. Ukoliko se zajedno sa imenom fajla zadaje i ekstenzija (.c) onda se u polju *Save as type* bira *All files*.
3. Pokretanje programa se vrši klikom na ikonicu *Compile & Run* (drugi red paleta sa ikonicama) ili kraće pritiskom na taster F9. Pošto se pokretanje programa sastoji iz dva koraka - prevođenja i pokretanja izvršne verzije programa, može se najprije izvršiti jedan korak, a potom i drugi, najprije klikom na ikonicu *Compile(Ctrl+F9)*, a potom i na ikonicu *Run(Ctrl+F10)*. Nakon prevođenja generisan je odgovarajući izvršni fajl čije je ime isto kao i ime fajla sa izvornim C++ kodom, samo je njegova ekstenzija u ovom slučaju .exe.

Ukoliko postoji sintaksna greška u kodu, red u kome se greška javila će biti obojen crvenom bojom, a u dnu prozora se nalazi opis greške. Nakon ispravke greške, snimiti promjene i ponovo pokrenuti prevodilac. Rezultat programa se prikazuje u novootvorenom komandnom prozoru. Klikom na bilo koji taster sa tastature komandni prozor se zatvara. Da bi se rezultati programa vidjeli u komandnom prozoru nepohodno je neposredno prije naredbe *return 0;* (koja je posljednja naredba u funkciji *main()*) navesti *system("pause")*.